

Paneles de Juegos

Diversión Infantil



Los paneles son elementos de juegos donde los niños interactúan con diferentes mecanismos insertados en los mismos, aprendiendo a medida que están jugando.

De manera lúdica e inclusiva permiten a los niños accionar mecanismos sencillos, especialmente diseñados para estimular el aprendizaje, y así jugar y experimentar diferentes efectos a través de los sentidos: vista, oído y tacto.

Destacamos como principales valores:



1. MATERIALES: PLÁSTICOS RECICLADOS.

Fabricación en materiales plásticos reciclados y sostenibles. Los postes son de plástico reciclado de 9 x 9 cm y los Paneles, de Polietileno de Colores. Tornillería galvanizada e inoxidable. Por ello, no oxidan, no se pudren, no astillan. Prácticamente sin mantenimiento.

2. PANELES DE ANIMALES Y JUEGOS: NOVEDAD

Los paneles de juegos de un poste de animales, son nuevos en el mercado. El tipo de juegos que se practica en ellos, tradicionales y más modernos, también resulta novedosa.

3. STOCK Y ENTREGA RÁPIDA.

Disponemos de stock permanente realizando entregas de manera inmediata. Los elementos se entregan montados. Se fijarán al suelo con pie de anclaje galvanizado o hormigonando 30 cm de poste al suelo.

4. MÁS VALOR EN PARQUES.

Los diferentes tipos de paneles, sobre todo los de animales, y la variedad de juegos, generan nuevas formas de aprender, experimentar y divertirse. Esto permite aumentar el valor añadido de los parques existentes. Y por supuesto accesibles e inclusivos para todos.

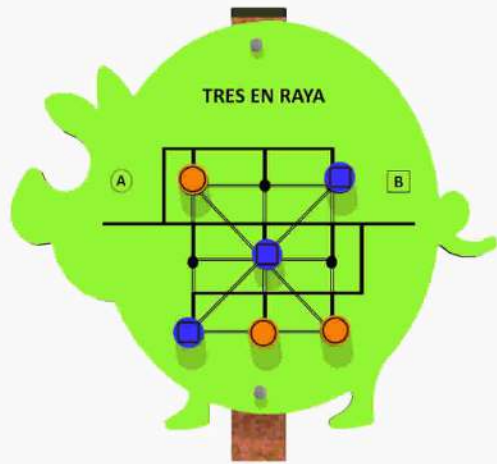
5. NORMATIVA: EN1176.

Certificados con la norma EN1176, se verifican aspectos de diseño, fabricación y acabados que garantizan en todo momento la seguridad de los paneles en los parques infantiles.



CERDO
TRES EN RAYA

Jugarán 2 niños con 3 discos de colores y grabados diferentes.



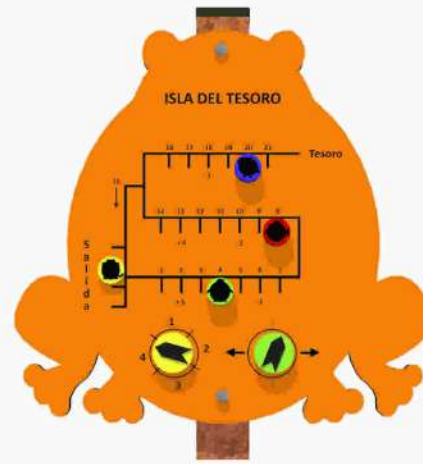
PA-11: (79x68) x 14 x 120 cm

El primer niño pondrá el primer disco en el centro, y a partir de ahí se irán turnando el movimiento de tiros, evitando siempre que el otro niño consiga poner sus 3 discos del mismo color, en "raya" horizontal, vertical o diagonal.

La perseverancia y perspicacia se unen en este juego tradicional y sencillo pero muy divertido. Incluso los padres podrán jugar con sus hijos.

RANA
ISLA DEL TESORO

Podrán jugar 1,2,3 ó 4 niños, cada uno con un disco de animales y color diferente.



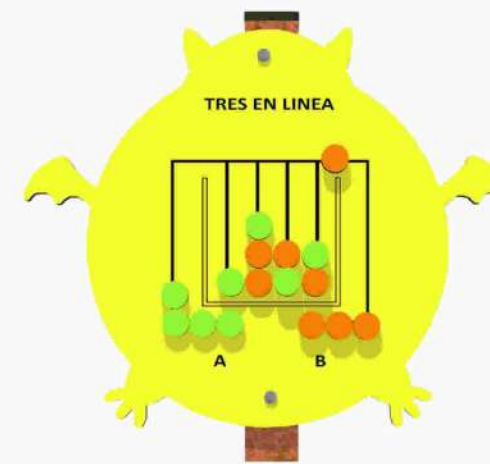
PA-12: (76x69) x 14 x 120 cm

Cada niño moverá el tirador de números (1,2,3 y 4) y el tirador de avanzar retroceder obteniendo una puntuación. En el recorrido hay casillas con avances y retrocesos de suma y resta. La casilla 15 nos enviará a la salida. Ganará el niño que primero llegue al casilla 21 del tesoro.

Juego entretenido y divertido, que se juega en grupo y que genera como aprendizaje al sumar y restar, y paciencia y determinación en la consecución de objetivos.

MURCIÉLAGO
TRES EN LINEA

Juegan 2 niños y cada uno dispone de 8 discos de colores diferentes.



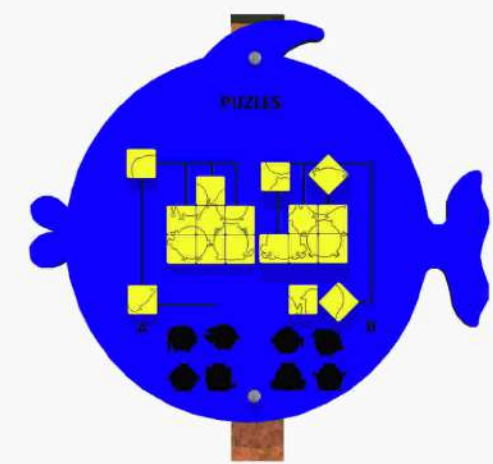
PA-13: (79x68) x 14 x 120 cm

Juego proveniente del norte de Europa. Por turnos, sólo se podrá colocar un disco-ficha cada vez, y habrá que evitar que el otro niño consiga poner 3 disco-fichas en línea recta, vertical o diagonal. Todos los discos son móviles y existen muchísimas combinaciones.

Los niños tendrán que fijarse en dos acciones simultáneas. La primera, que el otro niño no consiga poner los tres círculos en línea, y la segunda, intentar conseguir su objetivo. También mejora la visión espacial.

PEZ
PUZLES

Podrán jugar 1 ó 2 niños con 18 cuadrados puzzle para componer 8 animales diferentes.



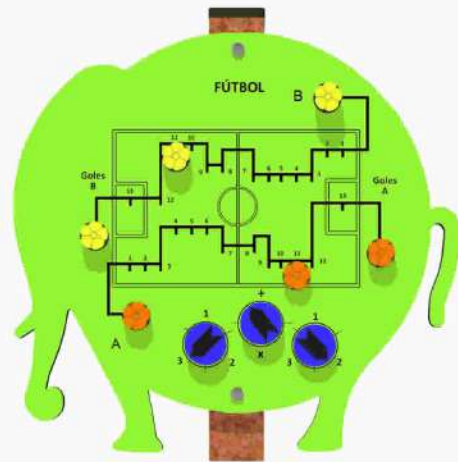
PA-14: (74x69) x 14 x 120 cm

El juego lo componen 2 puzzles de cuadrados con 4 animales grabados en cada lado. Estos cuadrados giran 360 grados y se podrán desplazar para colocar los animales en la forma correcta de cada animal. Las 8 formas de los animales se verán de manera fija en la parte inferior.

Se desarrolla la capacidad y visión espacial. Además de componer las 8 formas de animales diferentes individualmente, también se puede jugar compitiendo entre ellos a ver quién es el primero que acaba.

ELEFANTE
FÚTBOL

Jugarán 2 niños, con 3 discos pelota de colores diferentes cada uno y 3 tiradores.



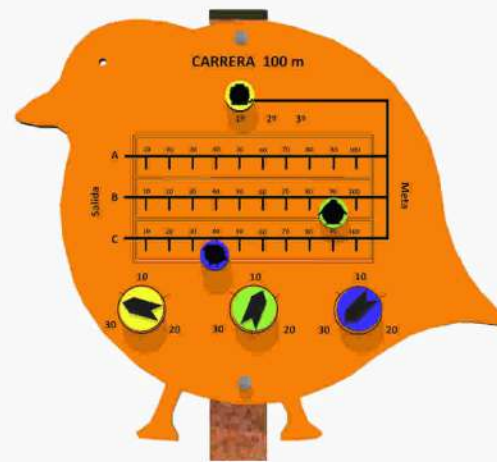
PA-15: (73x68) x 14 x 120 cm

Existen 3 tiradores, dos de número (1, 2 ó 3) y otro de (+ y x). El número que salga, será la distancia que avanzará el disco-pelota. Al llegar al 13, se marcará gol en la portería contraria y será el marcador. Es posible ir perdiendo y remontar, al obtener tiradas que sumen o multipliquen un número mayor a la tirada del otro niño. Ganará el niño que primero marque 3 goles.

En este juego los niños, aprenden a sumar y multiplicar con agilidad utilizando los números 1, 2 y 3, jugando al fútbol.

PÁJARO
CARRERA 100 m

Podrán jugar 1, 2 ó 3 niños. Cada uno con su disco animalito y tirador del mismo color.



PA-16: (84x69) x 14 x 120 cm

El tirador-flecha tiene como resultados 10, 20 ó 30. Cada niño, tirará 1 vez, y avanzará el resultado obtenido. La pista mide 100 y va en intervalos de 10 en 10. Ganará el que llegue primero a 100, y se colocará en el podio en posición 1ª.

Este juego sencillo permite a los niños, sumar de 10 en 10, y esperar su turno para poder mover.

GATO
LABERINTOS

Podrán jugar 1 ó 2 niños, cada uno con disco de animalito y de color diferente.



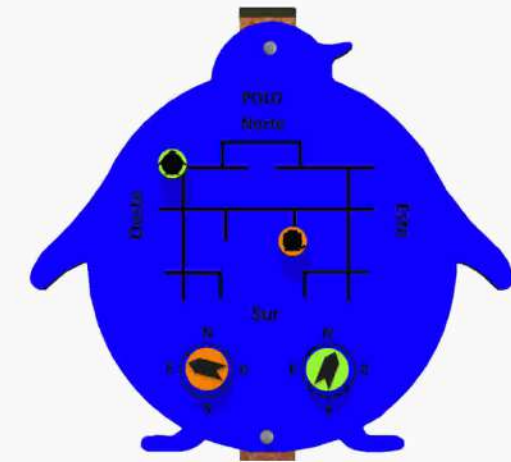
PA-17: (64x67) x 14 x 120 cm

Existen varias puertas de entrada N(orte), O(este), E(ste) y S(ur) en cada lado. Ganará el niño que primero llegue al Final con su disco. Se puede jugar saliendo de las mismas puertas o de puertas diferentes.

Es divertido y permite a los niños buscar soluciones diferentes para un mismo objetivo.

PINGÜINO
POLO NORTE

Podrán jugar 1 ó 2 niños, con un disco de animalito y color diferente.



PA-18: (76x69) x 14 x 120 cm

Existe diversos recorridos que permiten avanzar por los diferentes sentidos (norte, sur, este y oeste). Existen 1 tirador para cada jugador, que indicarán el camino a seguir, al Norte, Sur, Este u Oeste. Se puede ir por diversos caminos, siendo el objetivo llegar al Polo Norte.

Los niños aprenderán los 4 puntos cardinales de manera lúdica.